

Strategiji razvoja turizma v Občini Ig na pot

Občina Ig je v sodelovanju z zavodom Novi turizem pripravila Strategijo razvoja turizma v občini Ig 2018-2027, ki jo je sprejel Občinski svet Občine Ig v novembru 2018. Nekaj besed o novi strategiji nam je posredoval pripravljavec strategije, preberete pa si jo lahko na spletni strani Občine Ig www.obcina-ig.si.

Občina Ig je nedavno sprejela strategijo razvoja turizma za naslednjih deset let. Čeprav gre za majhno in turistično dokaj nerazvito destinacijo, je občina prepoznala nekaj ključ-

nih priložnosti in izzivov na področju turizma.

Pri tem pomembno vlogo odigra predvsem neposredna bližina Ljubljane, ki v zadnjih letih beleži izjemno velik porast turizma, obiskovalci prestolnice pa svoj obisk mesta redno in radi dopolnjujejo z izleti v bližnjo zeleno okolico.

Ig s številnimi naravnimi danostmi zato pritegne vedno več domačih in tujih enodnevnih obiskovalcev, ki pa zaradi slabo razvite turistične ponudbe potrošijo dokaj malo. Drugi ključni razlog za temeljitejši pristop k razvoju turizma je


dejstvo, da je v občini bodoči interpretacijski center, kjer bo predstavljena tudi koliščarska dediščina, vpisana na UNESCO seznam kulturne dediščine. Z izgradnjo centra se bo privlačnost Iga s turističnega vidika še povečala in destinacija bo nedvomno pritegnila še več obiskovalcev.

Zato je izjemno pomembno, da se v prihodnjih letih na Igu razvije čim več dodatne ponudbe za obiskovalce. Samo tako bomo lahko govorili o uspešnem razvoju Iga kot turistične destinacije, ki bo v lokalnem okolju za lokalno

prebivalstvo ustvarjala priložnosti za razvoj s turizmom povezanega podjetništva.

Vsi ti izzivi in priložnosti so v novi strategiji razvoja turizma Občine Ig ustrezno naslovljeni s predvidenimi ukrepi. Strategija je torej sprejeta, kar pomeni, da so temelji postavljeni in smernice začrtane. Njena uspešnost je odvisna predvsem od usklajenega sodelovanja vseh deležnikov v destinaciji in doslednega upoštevanja zastavljenih ukrepov.

Pa srečno!

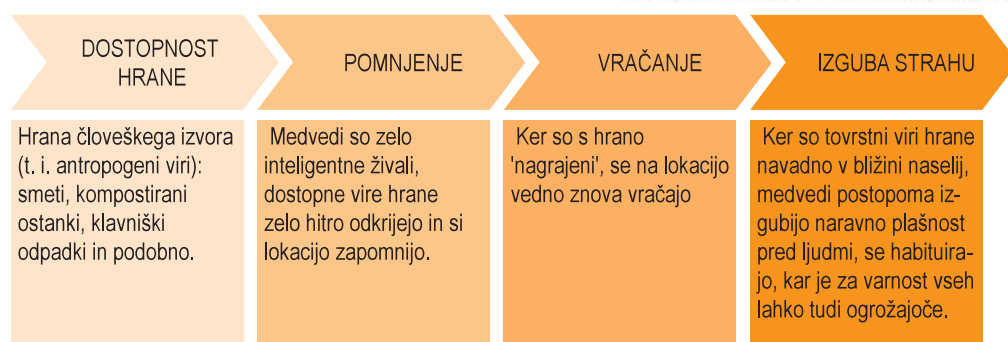
 **Tina H. Zakonjšek,**
Zavod Novi turizem

Kako preprečimo medvedom zahajanje v naselje?



Na območjih, kjer se naselja stikajo z gozdnimi površinami, medvedi večkrat zahajajo v bližino človeških bivališč. Vzrok temu je predvsem lahko dostopna hrana človeškega izvora, kot so ostanki hrane, odpadna embalaža in drugi odpadki, ki privabljajo medveda.

Da bi zmanjšali pogostost zahajanja medvedov v naselja, smo sodelavci na projektu LIFE DINALP BEAR z Zavoda za gozdove Slovenije in Univerze v Ljubljani na tako imenovanih vročih točkah, območjih, kjer so tovrstni dogodki najpogostejši, spomladi v letu 2017 prvič postavili medvarne smetnjake in medvarne kompostnike. S komunalnim podjetjem Snaga, občino in



vaško skupnostjo smo v Občini Ig na dveh lokacijah, Selniku in Iškem vintgarju, postavili 14 medvarnih ohišij za smetnjake. Med prebivalce Zapotoka, Drage in Golega smo razdelili tudi 11 medvarnih kompostnikov.

Kljub izpostavljenosti različnim vremenskim razmeram so tako medvarni smetnjaki

kot tudi kompostniki ostali v dobrem stanju in dobro služijo svojemu namenu. Prejemniki medvarnih kompostnikov so zaradi manj obiskov medveda izkazali zadovoljstvo. Podobno opažajo tudi uporabniki medvarnih smetnjakov. Ne smemo pa pozabiti, da je pri uspešnosti ukrepov ključnega pomena naša dosledna uporaba. Ker želimo z lokalnimi prebivalci ostati v stalnem stiku, nam bo pri delu na terenu v pomoč lokalni pomočnik. Glavni nalogi lokalnega pomočnika sta tako mesečno spremljanje stanja in uporabe

tako medvarnih kompostnikov kot tudi smetnjakov ter osveščanje lokalnih prebivalcev. V ta namen bo v začetku novega leta organizirana delavnica na temo preprečevanja dostopa medvedov do hrane človeškega izvora in s tem zahajanja v naselja. O datumu delavnice boste obveščeni naknadno. Ob morebitnih težavah, vprašanjih in mnenjih se lahko kadarkoli obrnete na svojega lokalnega pomočnika Vasjo Dornika (vasja.dornik@gmail.com, 031/894 620).

 **Vesna Oražem,**
Zavod za gozdove Slovenije



Medvarni smetnjaki v Iškem vintgarju